

**Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования
Центр внешкольной работы «Новая Авеста»**

ПРИНЯТО

Педагогическим Советом
Протокол от 30.08.2022 №1

УТВЕРЖДАЮ

Директор  Г.П. Заева

Приказ от 30.08.2022 № 47



**Положение об интеллектуальной игре
для обучающихся 2-4 классов «Интеллектуальный марафон»**

1. Общие положения

1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, содержание, порядок и сроки проведения интеллектуальной игры для обучающихся 2-4 классов (далее – Игра).

2. Организатором Игры является МБУ ДО Центр внешкольной работы «Новая Авеста» (далее – Центр).

3. Ответственный за мероприятие: Калгина Елена Александровна, педагог дополнительного образования.

4. Организация и проведение Игры регламентируются Федеральным законом от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»; Концепцией развития дополнительного образования детей до 2030 года; нормативными актами Департамента образования Администрации города Екатеринбурга; настоящим Положением; нормативными актами Центра – Организатора Игры; иными нормативными актами, действующими в период проведения мероприятия.

2. Цели и задачи Игры

1. Игра проводится в целях раскрытия творческого и интеллектуального потенциала обучающихся.

2. Задачами Игры являются:

- вовлечение обучающихся в познавательную, исследовательскую и творческую деятельность;
- создание условий для самореализации обучающихся;
- формирование у обучающихся навыков работы в команде.

3. Сроки и место проведения Игры

1. Сроки проведения: ежегодно.

2. Место проведения: МБУ ДО Центр внешкольной работы «Новая Авеста».

4. Порядок организации и проведения Игры

1. В Игре принимают участие обучающиеся Центра 2-4 классов.

2. Состав команды: 3-4 человека.

3. Каждая команда имеет название.

4. Игра состоит из пяти туров. Туры содержат вопросы и задания на общую эрудицию, воображение, внимательность, память, логику, сообразительность. Игроки команды совместно обсуждают вопросы в течение определенного времени и записывают ответы на бланке. В конце тура бланк сдается жюри.

5. Выполняя различные задания, команды получают очки. Оцениваются не только знания, но и умение работать в команде. Побеждает команда, набравшая наибольшую сумму баллов.

6. Принимая участие в Игре, участники, родители (законные представители) несовершеннолетних обучающихся соглашаются с тем, что фото- и видеосъемка на Игре будет проводиться без их непосредственного разрешения. Фото- и видеоматериалы остаются в распоряжении организатора с правом последующего некоммерческого использования и решения спорных вопросов.

5. Руководство Игры

1. Общее руководство Игрой осуществляет организационный комитет (далее - Оргкомитет), состоящий из представителей Центра.

2. Оргкомитет:

- утверждает программу игры, определяет общий порядок её проведения;

- осуществляет общее руководство подготовкой и проведением Игры;

- формирует состав членов жюри Игры из специалистов Центра;

- организует разработку заданий, критерии их оценки.

3. Жюри Игры:

- принимает решения о зачете ответов команд;

- подводит итоги Игры;

- определяет победителей и призеров Игры.

6. Подведение итогов Игры

1. Итоги Игры подводятся отдельно в каждой возрастной группе.

2. Общий итог Игры для каждой команды определяется как сумма набранных очков за все конкурсы. При равенстве очков команды считаются разделившими место.

3. Команды – победители и призеры (1, 2, 3 место) Игры награждаются дипломами, могут быть поощрены памятными призами.

4. Подведение итогов, награждение победителей и призеров проводится после окончания Игры.